1)

1. **Título do projeto:** Sistema Acadêmico UTF-Connect
2. **Descrição do escopo do projeto:**

O projeto consiste em desenvolver e implementar um sistema de gestão acadêmica da UTFPR-PB. O software deverá permitir que os alunos gerenciem suas matrículas e consultem seus históricos e notas, enquanto os professores poderão lançar notas e registrar a frequência, e a secretaria da universidade gerenciará turmas, disciplinas e relatórios de desempenho. O sistema atenderá 3 usuários principais: alunos, professores e secretaria.

1. **Descrição do escopo do produto:**

* Para os alunos:
  + Gerenciamento de matrículas;
  + Consulta de histórico e notas.
* Para os professores:
  + Lançamento de notas;
  + Registro de frequência.
* Para a secretaria:
  + Gerenciamento de turmas;
  + Gerenciamento de disciplinas;
  + Elaboração de relatórios de desempenho.

1. ***Deliveables*:**

* Um software funcional;
* Manuais de usuário para todos os tipos de acesso;
* Sessões de treinamento para os usuários principais.

1. **O que está fora do escopo?**

* Compra de hardware para os servidores;
* O desenvolvimento de módulos financeiros (como o de pagamentos de mensalidades de cursos de especialização);
* A integração com quais sistemas legados de terceiros, como plataformas de bibliotecas;
* Suporte técnico que se estenda além de garantia de 3 meses após o lançamento.

1. ***Backlog* do produto priorizado:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEMA** | **DESCRIÇÃO ITEM *BACKLOG*** | **PRIORIDADE** |
| Secretaria | Gerenciamento de turmas | 1 |
| Secretaria | Gerenciamento de disciplinas | 1 |
| Professor | Lançamento de notas | 2 |
| Professor | Registro de frequência | 2 |
| Aluno | Gerenciamento de matrículas | 3 |
| Aluno | Consulta de notas | 3 |
| Aluno | Consulta de histórico | 4 |

2)

**A seguir a descrição da necessidade de um cliente:**

O projeto consiste na criação e implementação do PetConnect, uma plataforma web e mobile dedicada a conectar donos de pets, facilitando a interação, o compartilhamento de experiências e o cuidado com animais de estimação. A plataforma será focada em oferecer funcionalidades essenciais para usuários comuns, criadores de animais, profissionais veterinários e lojas especializadas. O sistema permitirá que usuários criem perfis para seus pets, compartilhem fotos e vídeos, marquem encontros para socialização entre pets, agendem consultas veterinárias e acessem dicas de especialistas. Além disso, lojas e profissionais poderão anunciar produtos e serviços direcionados ao público pet.

As entregas deste projeto incluem o software funcional (versões web e mobile), manuais de usuário para todos os tipos de acesso, documentação técnica para a equipe de TI responsável pela manutenção e sessões de treinamento para os usuários principais. O projeto deve ser concluído em um prazo de 6 meses, com um orçamento máximo de R$ 150.000,00. O desenvolvimento será realizado exclusivamente em React para o front-end e Node.js para o back-end. O sucesso do projeto depende do envolvimento de uma equipe de teste composta por donos de pets e profissionais do segmento durante a fase de validação.

O projeto não inclui a compra de servidores ou infraestrutura de hospedagem, o desenvolvimento de módulos de e-commerce para transações financeiras diretas, a integração com sistemas legados de clínicas veterinárias ou pet shops terceiros, nem suporte técnico além do período de garantia de 2 meses após o lançamento.

1. **Título do projeto:** Rede Social Pet Connect
2. **Descrição do escopo do projeto:**

O projeto consiste na criação e implementação de uma rede social chamada **PetConnect**, uma plataforma web e mobile dedicada a donos de pets. A plataforma será focada em oferecer diversas funcionalidades para os usuários comuns (criadores de animais), profissionais veterinários e lojas especializadas do setor. A plataforma terá como principal funcionalidade a facilitação da interação dos usuários, o compartilhamento de experiências e o auxílio no cuidado dos animais.

1. **Descrição do escopo do produto:**

* Para os donos dos animais:
  + Interação com outros usuários;
  + Compartilhamento de experiências;
  + Disponibilização de dicas para cuidado dos animais.
* Para os profissionais veterinários:
  + Divulgação de serviços e portfólios;
  + Gestão de agenda para consultas, banhos e tosas;
  + Ferramenta de comunicação direta com clientes;
  + Publicação de artigos, dicas e promoções para engajar com a comunidade.
* Para as lojas especializadas:
  + Criação de um perfil de loja virtual dentro do app;
  + Criação de anúncios e gerenciamentos de catálogos de produtos;
  + Publicação de cupons de desconto e ofertas exclusivas;
  + Interação com clientes;

1. ***Deliveables*:**

* Um software funcional;
* Manuais de usuário para todos os tipos de acesso;
* Documentação técnica;
* Treinamento ao usuário;
* Plano de garantia e suporte;
* Relatório final de projeto.

1. **O que está fora do escopo?**

* *Gateway* de pagamento integrado;
* Emissão de notas fiscais eletrônicas;
* Plataformas de e-commerce externas;
* Prestação de serviços físicos ou logística;
* Criação de conteúdo profissional pelos desenvolvedores.

1. ***Backlog* do produto priorizado:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEMA | DESCRIÇÃO ITEM BACKLOG | PRIORIDADE |
| Donos de Pets | Cadastro e criação de perfil do pet (espécie, raça, idade, foto) | 1 |
| Donos de Pets | Funcionalidade de postagem de fotos/vídeos em um feed social | 1 |
| Donos de Pets | Sistema de busca e visualização de perfis de profissionais e lojas | 2 |
| Donos de Pets | Sistema de agendamento de serviços (consultas, banho, tosa) | 2 |
| Profissionais/Lojas | Cadastro e verificação de perfil comercial (CRM/CNPJ, portfólio) | 1 |
| Profissionais/Lojas | Módulo de gestão de agenda para os serviços oferecidos | 2 |
| Profissionais/Lojas | Ferramenta de comunicação direta com clientes (chat interno) | 3 |